



SCENARIUSZE PRZYGODOWE

Programy przygodowe są stworzone z myślą o odkrywaniu tajemnic Dziewiczej Góry podczas zabaw i zadań terenowych. Formuła gry czy podchodów wpleciona w historie związane z ulubionymi bohaterami lub aktywnościami sportowo-survivalowymi sprawia, że impreza pozostaje na długo w pamięci uczestników.

Uczestnicy: do 15 dzieci, preferowany wiek: od 8 do 12 lat

Czas trwania: ok. 2 h

Koszt: 400 zł/ grupę do 15 os.

Scenariusz urodzinek przygodowych:

1. Zapoznanie, integracja (10 min.)
2. Program urodzinowy w terenie (90 min.)
3. Poczęstunek (20 min.)

Do wyboru proponujemy tematy:

1. **URODZINOWA DRUŻYNA PIERŚCIENIA**

Wyprawa w Puszcę Zielonkę na którą zapraszamy fanów Tolkienowskiej trylogii. Ucząc się współpracy i przezwyciężając kolejne trudności uczestnicy znajdą skarb przyjaźni i dobrej zabawy. Przydadzą się tu różne umiejętności i zalety – odwaga, zręczność, spryt i mądrość, zatem w zabawę łatwo wciągniemy wszystkich gości – niezależnie od płci i zainteresowań.

2. **WYPRAWA NA SAMOTNĄ GÓRĘ (HOBBIT)**

Wyprawa na Samotną Górę wymaga wiele poświęceń i odwagi. Uczestnicy wcielając się bohaterskich Krasnoludów stawiają czoła nie lada wyzwaniom. Nie straszą im Wargowie, Orkowie czy pająki z Mikword! Wykazując się zręcznością, szybkością i wiedzą o bohaterach Tolkienowskiej Trylogii bez trudu zdobędą wymarzoną górę. A może i jakiś skarb?

3. **PIPI I POSZUKIWACZE RZECZY**

Cały świat jest pełen rzeczy i historii - są bryły złota i ptasie pióra i zdechłe myszy i... cukierki, i małe, małe śrubki, no i oczywiście mnóstwo innych rzeczy. Doprawdy potrzebny jest ktoś, kto szukałby ich i robił z nimi porządek! Czasem w poszukiwaniu uczestnicy wyprawy będą przedzierać się przez las, czasem przenikać przez pajęczę sieć, kulać się lub skakać, a ręce wtykać między drzewa i... tam gdzie nie trzeba. A może zapominając o tabliczce schorzenia, pograją w berka, puszcza bańki mydlane i zanucą słowa piosenki: idę sobie przez lasy i łąki, i robię, co mi się podoba, a w butach chlupie mi woda: chlapo, chlapo, chlapo!!!

4. **TURNIEJ ŻYWIŁÓW (NINJAGO)**

Scenariusz oparty o świat wojowników Ninja. Uczestnicy imprezy aby zdobyć kartę Zielonego Ninja muszą zdobyć poszczególne odznaki i umiejętności. Podczas wędrówki po lesie dzieci ćwiczą celność, zręczność, koordynację ruchową wystawiając się na próby: Szybkości, Umysłu i Ziemi, Natury, Niewidzialności, Grawitacji i innych.

5. **W ZAKŁĘTYM LESIE (HARRY POTTER)**

Scenariusz oparty jest o świat ulubionego bohatera dzieci i młodzieży – Harrego Pottera. Zabawę zaczynamy od nauki zaklęć, aby bez problemu pokonać potwory i zadania czyhające na nas w zakazanym lesie. Pod wierzą Hogwart'u odbędzie się wielki turniej wiedzy o Harrym Potterze. A wracając wykonamy miotły do gry w quidditcha, a także sporządzimy i wypijemy magiczny eliksir życia.

6. **PODCHODY LEŚNYCH KOMANDOSÓW**

Program odbywa się podczas przemierzania trasy w lesie. Podczas wyprawy dzieci mają do wykonania różne zadania, uczą się jak wykorzystać dary lasu oraz co można wykonać z tego, co znajdują na Dziewiczej Górze.

7. **DAWNE GRY SPORTOWE**

Program oparty o gry zręcznościowe i zabawy sportowe z bliższej i dalszej przeszłości, zza miedzy i zza oceanu - gry indiańskie oraz gry średniowiecznych giermków przeplatają się z zapomnianymi polskimi zabawami, a to wszystko w plenerze!

Zachęcamy do skorzystania z oferty uzupełniającej i dodatkowych możliwości spędzenia czasu na Dziewiczej Górze:

POCZĘSTUNEK /CATERING

- poczęstunek dla dzieci (soczki, woda, chrupki, ciasteczka, cukierki, naczynia jednorazowe): 80 zł/do 10 os, 120 zł/do 20 osób
 - deser - gorąca czekolada z bitą śmietaną- 7 zł/osoba
 - lody z owocami z bitą śmietaną – 7 zł/osoba
 - barek kawowy (herbata Dilmah, kawa z ekspresu) – 80 zł /20 osób;
- lub na zamówienie oferta cateringowa cafe-bistro

WEJŚCIE NA WIEŻĘ WIDOKOWĄ „DZIEWICZA GÓRA”

- cena biletów na wieżę – 4 zł/dorosły, 2 zł/dziecko (przy liczbie chętnych min. 15 osób)

DYPLOM ODKRYWCY DZIEWICZEJ GÓRY

- cena dyplomu: 2 zł

WYCIECZKA NA WIEŻĘ WIDOKOWĄ „DZIEWICZA GÓRA” Z PRZEWODNIKIEM

czas trwania: ok. 1 h

Przewodnik oprowadzi po fragmencie ścieżki edukacyjnej (od ośrodka Dziewiczka Baza na szczyt wzniesienia) oraz przybliży parę faktów i ciekawostek na temat wieży i Dziewiczej Góry. Dzieci otrzymają Dyplom Odkrywcy z zadaniami do wykonania w terenie.

Koszt – 7 zł/ dorosły, 5 zł/dziecko (w tym dyplomy dla dzieci)

ORGANIZACJA OGNISKA

Koszt obsługi ogniska – 100zł / 3 h (grupa do 30 os), uwzględnia: przygotowanie, drewno, rozpalenie, kijki do kiełbasek, dozór, zagaszenie, sprzątanie

Menu ogniskowe:

zupa z pieczywem – 7 zł; kiełbaska do pieczenia z dodatkami - 5 zł, herbata, kawa – 2 zł/os
oraz oferta cafe – bistro.

WARUNKI ZAMÓWIENIA: Przy rezerwacji terminu wymagana jest zaliczka 30% wartości imprezy płatna przelewem na konto lub w cafe-bistro Dziewiczka Baza. Pozostała kwota płatna gotówką przed rozpoczęciem w cafe-bistro.

Jednocześnie informujemy, że na terenie obiektu do dyspozycji Gości są bezpłatne toalety oraz jest bezpłatny, monitorowany parking dla samochodów osobowych i autobusów.

W sprawie rezerwacji terminu, wyboru programu i dodatkowych pytań prosimy o kontakt:

Paulina Marciniak

Koordynatorka imprez dziecięcych

Tel.: 697 951 339, e-mail: dzieci@dziewiczabaza.pl

ZAPRASZAMY SERDECZNIE

